



Scratch Jr
tactile

ACTIVIDAD 2

Explorando objetos naturales



www.scratchjrtactile.org

ACTIVIDAD 2: Explorando objetos naturales

1

Busca objetos naturales o cotidianos que tengas cerca
(en el patio, en la clase, etc.)



2

Colócalos en el tablero



3

Coloca a un personaje y prográmalo para que vaya a un objeto



4

Inventa una historia en la que aparezca ese objeto



5

Programa el personaje de nuevo para que vaya a otro objeto y continúa la historia



Variante:

- Puedes realizar esta actividad en otro idioma (así aprenderás nuevo vocabulario y a contar una historia en un idioma que no es el tuyo).