



Tips d'accessibilitat digital

Construïm junts un futur
digital, accessible i
transformador per a
tothom.



Meow!

Accesibilitat Digital

Construint Ponts cap a una Societat Inclusiva

En un món cada cop més digitalitzat, és essencial garantir que totes les persones, sense importar les seves habilitats o discapacitats, tinguin igualtat d'oportunitats per accedir i participar en l'entorn digital.

Aquesta guia està dissenyada per inspirar i empoderar dissenyadors, desenvolupadors, creadors de contingut i tots aquells que vulguin crear experiències digitals accessibles per a tothom. Aquí trobaràs valuosos consells i estratègies per enderrocar barreres i construir ponts d'inclusió al món digital.

A les nostres mans hi ha la capacitat d'eliminar les limitacions i ampliar les possibilitats per a milions de persones. Cada línia de codi que escrivim, cada disseny que creem, pot marcar la diferència en la vida dels que enfronten barreres a l'entorn digital.

Suma't a aquest viatge cap a l'accessibilitat digital, on la creativitat i l'empatia es combinen per construir una societat inclusiva, on tothom pugui participar, expressar-se i prosperar.



ÍNDEX

Bases de l'accessibilitat digital

01 Presentació

03 Bases de l'accessibilitat digital

04 Introducció

05 Principis de disseny accessible: **Percepció**

06 Principis de disseny accessible: **Operabilitat**

07 Principis de disseny accessible: **Comprensió**

08 Principis de disseny accessible: **Compatibilitat**

Tips per afavorir l'equitat a l'aula

10 Indicacions generals

13 Discapacitat visual

16 Discapacitat auditiva

18 Discapacitat motriu

20 Discapacitat cognitiva

23 Altes capacitats



01

Bases de l'Accessibilitat Digital



Introducció

L'accessibilitat digital no és només un concepte tècnic sinó un pilar fonamental d'una societat veritablement inclusiva.

El disseny accessible va més enllà de simplement complir els estàndards mínims d'accessibilitat. Es tracta de considerar les necessitats, les perspectives i les experiències d'una àmplia varietat d'usuaris en totes les etapes del procés de disseny.

En dissenyar qualsevol recurs, producte o interfície, és important tenir en compte certs principis generals que assegurin que sigui accessible per a tothom, independentment de les seves habilitats o necessitats.

Les bases de l'accessibilitat digital es fonamenten en principis i pautes dissenyades meticulosament per assegurar que els productes digitals siguin accessibles per a totes les persones, sense importar les seves habilitats o capacitats.

A continuació, s'exposen algunes bases clau de l'accessibilitat digital:



Principis de disseny accessible

Percepció

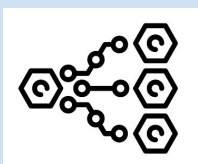
Assegureu-vos que qualsevol persona, independentment de les seves capacitats, pugui comprendre la informació presentada.



Text llegible: Utilitza fonts clares i de mida suficient perquè el text sigui fàcil de llegir. Assegureu-vos que hi ha prou contrast entre el text i el fons.



Alternatives per a contingut no textual: Proporciona descripcions alternatives per a imatges, gràfics o subtítols per a vídeos i àudios.



Organització clara: Utilitza capçaleres, llistes i paràgrafs ben definits.



Indicadors visuals i auditius: utilitza colors, icones o sons per ressaltar elements clau o transmetre missatges rellevants.



Principis de disseny accessible

Operabilitat

Garanteix que qualsevol usuari pugui interactuar de manera efectiva i còmoda amb el recurs, producte o servei.



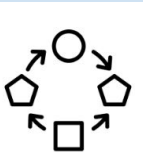
Elements interactius

accessibles: botons, enllaços i altres elements interactius prou grans i espaiats adequadament perquè puguin ser seleccionats fàcilment.



Retroalimentació clara:

retroalimentació visual o auditiva immediata quan els usuaris facin una acció o interactuïn amb elements de la interfície.



Flexibilitat i adaptabilitat:

Brinda opcions i ajustaments personalitzables per adaptar l'experiència, les preferències i necessitats individuals. Per exemple, permetre que els usuaris ajustin la mida del text, els colors o la velocitat de reproducció dels vídeos.



Instruccions clares i

comprensibles: per guiar els usuaris en la utilització del recurs, producte o servei. Explica els passos o processos de manera seqüencial i utilitza exemples o il·lustracions si cal.



Principis de disseny accessible

Comprensió

Dissenya productes, interfícies o contingut de manera que sigui fàcilment comprensible per a totes les persones, independentment del nivell d'habilitat, coneixement o experiència.



Llenguatge clar i senzill:

Fes servir un llenguatge clar, concís i fàcil d'entendre. Evita l'ús de tecnicismes o terminologia complexa que en pugui dificultar la comprensió per a aquells que no estan familiaritzats amb el tema.



Organització lògica:

Estructura la informació de manera lògica i coherent. Utilitza títols, subtítols, paràgrafs i llistes per dividir el contingut en seccions clares i facilitar-ne la lectura i comprensió.



Evita la sobrecàrrega d'informació:

Divideix la informació en seccions petites i utilitza elements visuals com ara gràfics, icones o imatges per facilitar-ne la comprensió.



Proporciona suport addicional:

Pots incloure enllaços a recursos addicionals, preguntes freqüents o un sistema de suport per resoldre dubtes o problemes.



Principis de disseny accessible

Compatibilitat

La compatibilitat és essencial per garantir que tothom pugui accedir i utilitzar el contingut sense restriccions. La idea és que puguis accedir i utilitzar el contingut sense problemes, sense importar si estàs en un ordinador, una tauleta o un telèfon, i sense importar quin navegador estiguis usant.



Ajustable a diferents

mides: Sempre és bo que el que estiguis dissenyant s'adapti a diferents mides de pantalla.



Fes proves: prova el contingut en diferents dispositius i navegadors.



Accessible per a tothom:

És important que el vostre contingut sigui accessible per a persones que utilitzen tecnologies d'assistència, com ara lectors de pantalla. Per aconseguir-ho, utilitza el format i les etiquetes correctes i fes proves d'accessibilitat.



Mantingues-ho tot

actualitzat: Assegureu-vos que el vostre contingut estigui al dia i sigui compatible amb les últimes tecnologies. Fes revisions regulars per mantenir-ho tot funcionant sense problemes.

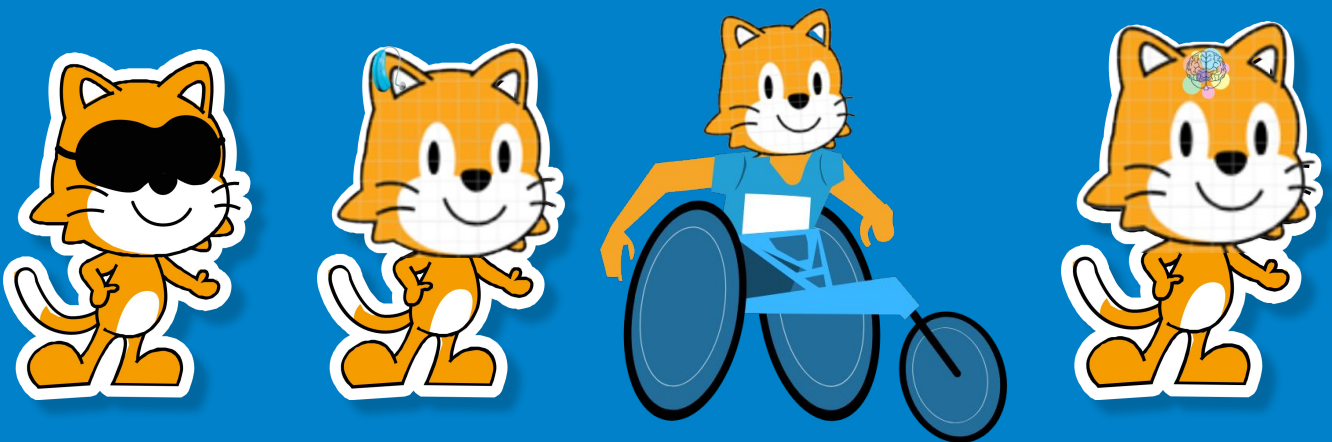


02

Tips per afavorir l'equitat a l'aula



Indicacions generals



¡Meow!

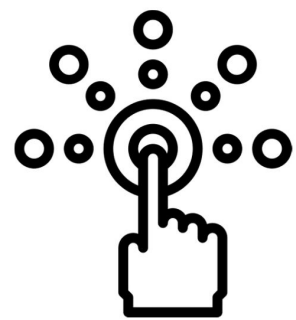
Documents i multimèdia



- Imatges amb descripció en text.
- Alternativa auditiva (o continguts en digital).
- Imatges simples i clares

Webs i aplicacions interactives

- Títols amb format (títol 1, títol 2...)



Esdeveniments i classes presencials



Tot això +:

- Suport a la recepció.
- Suport durant l'esdeveniment.
- Idioma: Traducció simultània.
- Presentacions en 2 idiomes o més.

Scratch Jr Tactile

Recursos educatius tangibles

- Organitza els blocs i elements de Scratch Jr Tactile de manera lògica i coherent, per facilitar-ne la comprensió.
- Ofereix opcions per personalitzar la dificultat del programa, permetent a l'alumnat adaptar l'experiència segons les habilitats i les preferències.
- Dissenya activitats que fomentin la col·laboració entre alumnat amb discapacitats i sense, perquè tots puguin participar i aprendre junts.
- Considera la possibilitat de fer avaluacions individualitzades per permetre a l'alumnat demostrar el seu aprenentatge de manera adequada a les seves capacitats.



Discapacitat visual



Meow!

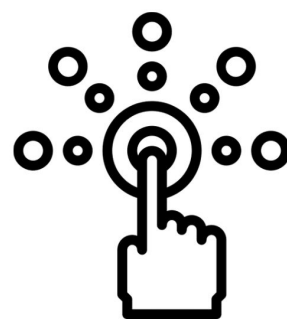
Documents i multimèdia



- Imatges amb descripció en text.
- Alternativa auditiva (o continguts en digital).
- Imatges simples i clares

Webs i aplicacions interactives

- Títols amb format (títol 1, títol 2...)



Esdeveniments i classes presencials



- Mapa tàctil.
- Informació a web.
- Material imprès accessible: com a programes i fullets, sigui accessible en formats alternatius, com ara braille o versió electrònica.

Scratch Jr Tactile

Recursos educatius tangibles

- Enriqueix el Kit Scratch Jr. Tactile incorporant elements addicionals tangibles o amb textures.
- Proporciona instruccions verbals o auditives de suport per guiar les persones a l'alumnat amb discapacitat visual en la creació de programes.
- Si cal, utilitza braille (a partir de 7 anys a l'idioma propi).



Discapacitat auditiva



Meow!

Documents i multimèdia



- Àudios i vídeos amb subtítols, transcripció o llenguatge de signes.

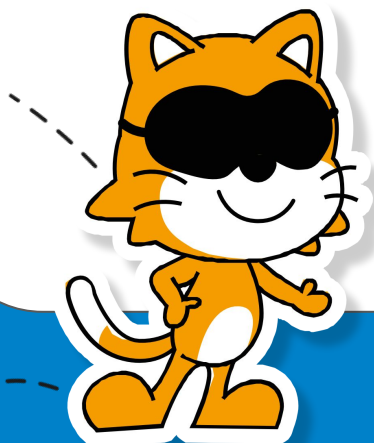
Esdeveniments i classes presencials

- Xerrades i vídeos amb subtítols, transcripció o llenguatge de signes (en l'idioma propi).
- Seguiment de l'àudio amb auriculars.



Scratch Jr Tactile

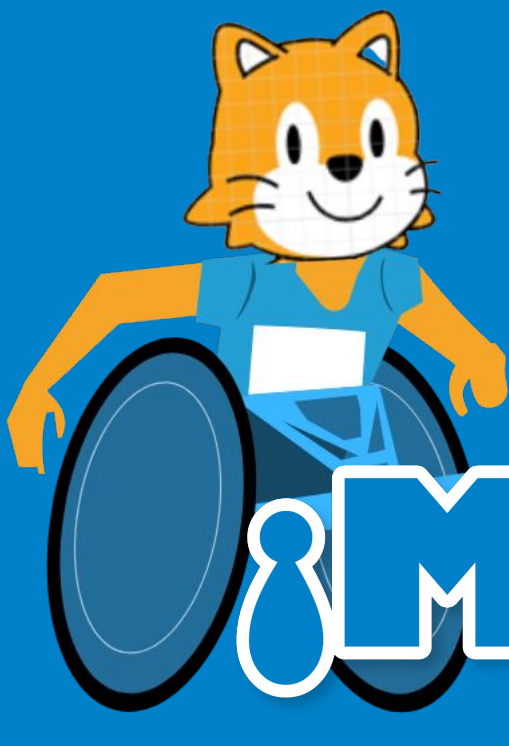
Recursos educatius tangibles



- Proporciona instruccions clares i visuals per a totes les activitats, de manera que l'alumnat amb discapacitat visual pot seguir el flux de l'activitat sense dependre exclusivament de l'àudio.

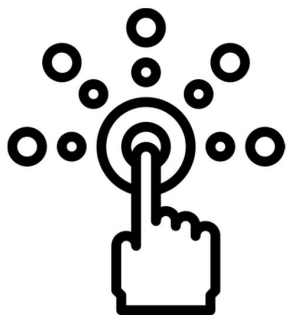


Discapacitat motriu



Meow!

Documents i multimèdia



- Interacció amb tecnologies assistives (teclats adaptats, joysticks o botons gegants).

Esdeveniments i classes presencials

Procureu que l'espai disposi de:

- Rampes o ascensors.
- Seients reservats per a persones amb discapacitat o mobilitat reduïda.
- Banys accessibles
- Senyalització clara
- Ubicació accessible



Scratch Jr Tactile

Recursos educatius tangibles



- Dissena activitats que fomentin la col·laboració i el treball en equip, perquè els alumnes amb discapacitat motriu puguin participar activament amb els seus companys.
- Implementa un sistema que permeti posicionar els blocs o elements de Scratch Jr Tactile de manera estable, evitant que es moguin accidentalment.



Discapacitat cognitiva



Meow!

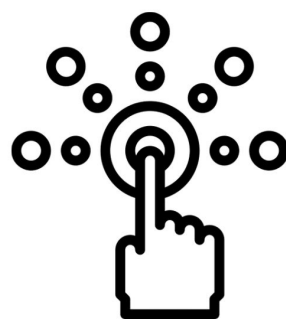
Documents i multimèdia



- Escriptura per a lectura fàcil: utilitza frases breus, text gran, llenguatge simple.
- Ús d'icones o iconogrames.
- Repeteix la informació clau

Webs i aplicacions interactives

- Utilitza imatges i gràfics significatius que siguin rellevants per al contingut i estiguin acompanyats de descripcions clares.



Esdeveniments i classes presencials



- Donar el temps necessari.
- Oferir opcions de personalització temàtiques.
- Espais de descans
- Fomenta un ambient acollidor i de respecte per a totes les persones, mostrant empatia i comprensió envers les necessitats individuals.

Scratch Jr Tactile

Recursos educatius tangibles

- Icones intuïtives, sense necessitat de lectura.
- Al ritme de l'alumne.
- Personalitza les activitats segons les preferències de l'alumnat
- Ofereix diferents nivells de dificultat



Altes capacitats



Meow!

Scratch Jr Tactile

Recursos educatius tangibles

- Ofereix projectes i desafiaments que puguin ser escalats en complexitat, permetent que els estudiants amb altes capacitats trobin projectes que els desafiïn i estimulin intel·lectualment.
- Anima els estudiants a explorar i desenvolupar projectes creatius que vagin més enllà de les activitats bàsiques. Proporciona temps i espai perquè explorin les seves idees i enfoquin projectes que els interessin.
- Ofereix recursos i materials addicionals per ampliar el coneixement i les habilitats dels estudiants. Poden incloure tutorials avançats, enllaços a llocs web educatius o llibres relacionats amb programació i tecnologia.
- Convida els estudiants a explorar i experimentar amb eines o tecnologies addicionals que puguin integrar-se amb Scratch Jr Tactile Unplugged, com ara la micro:bit o sensors externs.
- Realitza demostracions avançades de projectes i conceptes per inspirar els estudiants i mostrar-los el potencial que tenen per crear projectes complexos i emocionants.



"L'equitat digital a l'aula és la clau que obre les portes del coneixement per a tothom.
Treballem junts per construir un futur on cada estudiant tingui igualtat d'oportunitats al món digital!"



Meow!



Meow!