



Scratch Jr
tactile

ACTIVIDAD 5

Empatiza con la ceguera



ACTIVIDAD 5: Empatiza con la ceguera

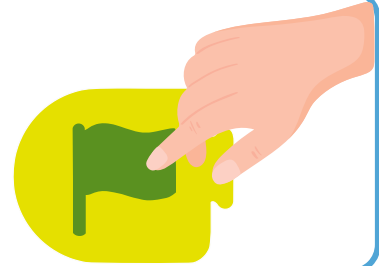
1

Tapate los ojos con un pañuelo o un antifaz



2

Explora los distintos bloques e intenta reconocerlos



3

Reflexiona:

a sido sencillo? ¿cuántos bloques has reconocido correctamente? ¿sabrías encajarlos para hacer un programa o leerlo? ¿cómo crees que se siente una persona con ceguera o baja visión? ¿cómo crees que puede aprender o qué tipo de ayuda necesita para aprender?



4

Realiza diferentes programas o retos con Scratch Jr. Tactile con los ojos tapados

Una persona puede crear un reto o un programa y otra persona puede leerlo y mover a los personajes.



5

Ideas

- Puedes utilizar la aplicación “Tengo baja visión” para comprender las diferentes discapacidades visuales existentes y cómo se combinan a menudo entre ellas.
- Intenta ver a través de la aplicación: un texto en una revista o una pantalla, un vídeo o una foto, reconocer objetos del entorno, reconocer y orientarte por el espacio, reconocer los bloques y hacer un programa, etc.



Otra idea



- Puedes intentar poner a los alumnos en la piel de personas con discapacidad motriz, por ejemplo, alguien que no puede mover los dedos de las manos. ¿Cómo puede interactuar con un ordenador? ¿Cómo puede hacer un programa con Scratch Jr. Tactile?

