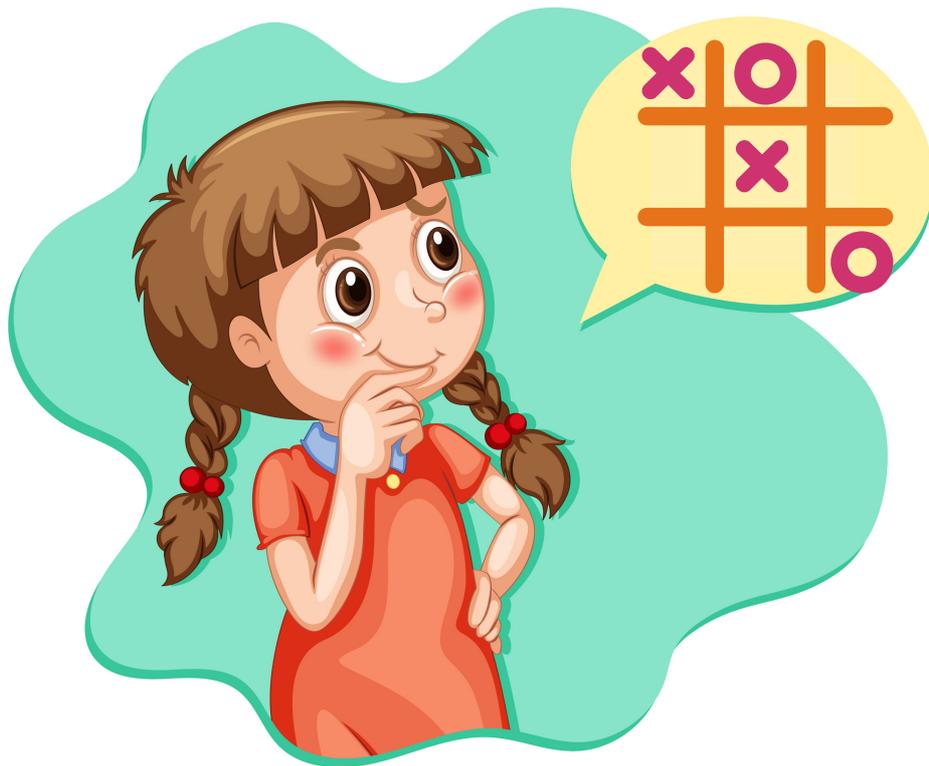




# ACTIVIDAD 6

## Crea un juego



1

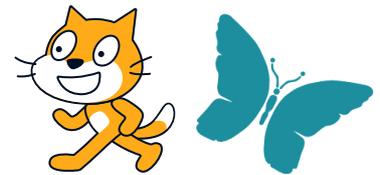
Imagina un juego para dos jugadores



2

Cada jugador tiene un personaje y un objetivo

per exemple el “gat” ha d’atrapar la “papallona”  
i la “papallona ha d’escapar”



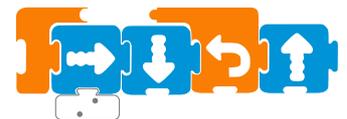
3

Puedes dibujar un fondo con objetos u obstáculos



4

Cada jugador programa su personaje y después lo mueve, por turnos



## Ideas

5

- Una idea: los personajes se pueden programar y mover uno después del otro o bien se pueden programar al mismo tiempo de forma secreta, y después mostrar el programa y moverlos. ¡Tú eliges las normas
- ¿y si cada jugador tiene dos personajes? ¿y si hay 3 o 4 jugadores? ¿y si hay objetos en el juego que interactúen con los personajes?



## Otra idea



- Si prefieres un juego para un único jugador ¿has pensado en hacer un laberinto? ¿o una sopa de letras? Imagina un reto... y se trata de programar la solución...
- Recuerda que puedes cambiar el fondo para que tu juego pase por diferentes escenarios o pantallas ¡y así hacerlo más divertido!

