



AKTIVITÄT I

Eine Geschichte ausdenken



1 Stellen Sie sich eine Geschichte vor



2 Zeichnen Sie den Hintergrund der Szene
Machen Sie es greifbar, indem Sie Texturen hinzufügen



3 Platzieren Sie einen Charakter auf dem Spielbrett



4 Planen Sie es
Erwecken Sie Ihren Charakter zum Leben (lassen Sie ihn sich bewegen, sprechen...) und verwenden Sie die Blöcke, die Sie möchten.



5 Fügen Sie einen weiteren Charakter hinzu und planen Sie ihn



6 Sie können den Hintergrund ändern und setzen Sie die Geschichte fort

